

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ  
«АКСАЙСКОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ УЧИЛИЩЕ № 56»

СОГЛАСОВАНО  
Зам. директора по воспитательной работе  
А.А. Кириченко  
«05» 09 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ГБПОУ РО ПУ № 56  
Т.В. Босова  
«05» 09 2025 г.



Дополнительная общеобразовательная программа  
«Творческая мастерская»

2025

Дополнительная общеобразовательная программа «Творческая мастерская» разработана в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 № 273-ФЗ, Приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 27.07.2022 № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам» (Зарегистрирован в Минюстии РФ 26.09.2022 № 70226).

Организация-разработчик: ГБПОУ РО ПУ № 56

Разработчик: Епишева А.А. - педагог дополнительного образования ГБПОУ РО ПУ № 56

## СОДЕРЖАНИЕ

1. Пояснительная записка дополнительной общеобразовательной программы  
«Творческая мастерская»

2. Структура и содержание учебного процесса по дополнительной  
общеобразовательной программе «Творческая мастерская»

3. Условия реализации дополнительной общеобразовательной программы  
«Творческая мастерская»

# 1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ «ТВОРЧЕСКАЯ МАСТЕРСКАЯ»

Образовательная программа «ТВОРЧЕСКАЯ МАСТЕРСКАЯ» имеет художественную направленность, так как ориентирована на развитие общей и эстетической культуры обучающихся, художественных способностей и склонностей, носит ярко выраженный созидательный характер, предусматривая возможность творческого самовыражения, творческой импровизации. Предмет изучения – основы театрального искусства, азы актерского исполнительского мастерства.

Актуальность программы заключается в том, что на занятиях театральным искусством у обучающихся активизируется мышление и познавательный интерес, пробуждается фантазия и воображение, любовь к родному слову, они учатся сочувствию и сопереживанию, развиваются свои индивидуальные речевые способности, учатся эмоционально выражать себя.

Самый короткий путь эмоционального раскрепощения, снятие зажатости, заторможенности, обучения чувствованию слова – это путь через игру, сочинительство, фантазирование. Все это может дать театрализованная деятельность.

Театр – искусство синтетическое, объединяющее искусство слова и действия, с изобразительным искусством, музыкой и т.д. Искусство театра, являясь одним из важнейших факторов эстетического воспитания, способствует всестороннему развитию учащихся, их наклонностей, интересов, практических умений. В процессе театрализованной деятельности складывается особое, эстетическое отношение к окружающему миру, развиваются общие психические процессы: восприятие, мышление, воображение, память, внимание и т.д. Совместное обсуждение постановки спектакля, коллективная работа по его воплощению, само проведение спектакля – все это сближает участников творческого процесса, делает их союзниками, коллегами в общем деле, партнерами.

Гармоничное развитие личности тесно связано с процессом формирования ее духовных запросов, с одной стороны, и с реализацией творческих возможностей, с другой. Оба эти процессы идут в теснейшей связи друг с другом, находятся в диалектическом единстве.

**Отличительные особенности программы.** Данная программа предусматривает дифференцированный подход к обучению, учёт индивидуальных психофизиологических особенностей обучающихся. Отличительной чертой программы является комплексный подход к театральному образованию обучающихся через использование методов театральной педагогики и инновационных образовательных технологий: личностно-ориентированного подхода, применением игровых форм, новых информационных технологий, проектной деятельности. Программа представляет собой целостную систему взаимосвязанных между собою разделов: «Основы театральной культуры», «Техника и культура речи», «Ритмопластика», «Актерское мастерство».

## **Наличие детей с ограниченными возможностями здоровья**

К занятиям по программе могут привлекаться обучающиеся с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ). При необходимости обучающимся с ОВЗ предоставляется дополнительное время на выполнение заданий и повышенное внимание со стороны педагога. Для детей с ОВЗ сложность и объем учебного материала будет предложен в уменьшенном и облегченном варианте.

**Цель программы:** формирование и развитие творческих способностей обучающихся путём изучения основ актёрского мастерства.

## **Задачи программы:**

### обучающие:

- сформировать теоретические и практические знания и навыки в области театрального искусства;
- сформировать представления о видах и жанрах театра;
- сформировать интерес к театральному искусству;

- сформировать художественный вкус, интерес к искусству;
- познакомить с историей театрального искусства.

**развивающие:**

- развивать познавательные процессы: внимание, воображение, память, образное и логическое мышление;
- развивать речевые характеристики голоса: правильное дыхание, артикуляцию, силу голоса;

- развивать внимательность, терпение, трудолюбие, самодисциплину, пунктуальность;
- развивать творческие способности, инициативу, фантазию, пластику;

**воспитывающие:**

- приобщить к духовным и культурным ценностям отечественной и мировой культуры, к искусству;
- воспитывать самостоятельность и ответственность;
- сформировать нравственное отношение к окружающему миру, нравственные качества личности.

По итогам освоения программы учащиеся

**должны знать:**

- историю театрального искусства,
- устройство театра, театральные цеха,
- театральные профессии,
- театральные термины,
- упражнения театральной разминки,
- игры и упражнения на развитие внимания, воображения, фантазии,
- правила поведения (перед спектаклем, за кулисами, после спектакля),
- правила техники безопасности на занятиях, во время проведения

культурно- массовых мероприятий.

**должны уметь:**

- управлять своим дыханием и голосом,
- формулировать и выражать свою мысль,
- выразительно читать поэтическое или прозаическое произведение.

**Метапредметными результатами является формирование следующих универсальных учебных действий:**

**регулятивные УУД:**

- уметь анализировать и оценивать результат своей работы,
- планировать коррекцию своих результатов,
- выстраивать алгоритм действий,
- работая по алгоритму, при необходимости, исправлять ошибки с помощью педагога;

**познавательные УУД:**

- ориентироваться в своей системе знаний: самостоятельно предполагать, какая информация нужна для решения задачи,
- отбирать необходимые источники информации,
- определять причины явлений, событий,
- перерабатывать полученную информацию: сравнивать и группировать факты и явления, делать выводы на основе обобщения знаний;

**коммуникативные УУД:**

- доносить свою позицию до других: оформлять свои мысли в устной и письменной речи, высказывать свою точку зрения и пытаться её обосновать, приводя аргументы,
- слушать других, пытаться принимать другую точку зрения, быть готовым изменить свою точку зрения,
- проявлять инициативу, договариваться с партнёром, предложить план действий по

решению определённой задачи,

– учиться уважительно относиться к позиции другого человека, уметь договариваться.

Педагогические технологии, методы, приемы:

- личностно-ориентированные,
- информационно-коммуникативные,
- опережающего обучения,
- развивающего обучения,
- проблемного обучения,
- игровые технологии,
- сотрудничества,
- здоровьесберегающие технологии.

**Формы проведения занятий:** групповая, индивидуальная

Программа имеет безоценочную систему контроля: отметки за занятия не выставляются. Способы проверки освоения программы: наблюдение на занятиях, беседа, обсуждение, анализ выступления, тестирование, выполнение практических работ

Формы контроля промежуточных и конечных результатов: наблюдение на занятиях, беседа, обсуждение, анализ выступления, выполнение практических работ, участие обучающихся в конкурсах, мероприятиях, фестивалях.

## **2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРОЦЕССА ПО ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ «ТВОРЧЕСКАЯ МАСТЕРСКАЯ»**

### **2.1 Учебный план дополнительной общеобразовательной программы «Творческая мастерская» на 1 год обучения**

№ п/п	Наименование разделов и тем	Вид занятия	Форма контроля
<b>Раздел 1. Основы театральной культуры</b>			
1.1	Вводное занятие. Инструктаж. Знакомство.	ТП	Наблюдение, опрос, Творческие задания.
1.2	Зарождение искусства.	Т	Наблюдение, выполнение творческого задания.
1.3	Театр как вид искусства.	ТП	Наблюдение, игра.
1.4	Театр Древней Греции.	ТП	Наблюдение, тест.
1.5	Русский народный театр.	Т	Наблюдение, опрос.
1.6	Театр и зритель.	ТП	Выполнение рисунка, беседа, викторина.
1.7	Театральное закулисье.	ТП	Наблюдение, опрос, обсуждение.
<b>Раздел 2. Техника и культура речи</b>			
2.1	Речевой тренинг.	П	Наблюдение, выполнение заданий, анализ.

2.2	Работа над литературно-художественным произведением.	ТП	Наблюдение, выполнение заданий, беседа, обсуждение.
<b>Раздел 3. Ритмопластика.</b>			
3.1	Пластический тренинг.	П	Упражнения, творческие показы, обсуждение.
3.2	Пластический образ персонажа.	ТП	Упражнения, творческие показы, обсуждение.
<b>Раздел 4. Актёрское мастерство.</b>			
4.1	Организация внимания, воображения, памяти.	ТП	Наблюдение, упражнения
4.2	Сценическое действие.	ТП	этюды, показ и обсуждение.

## **2.2 Содержание дополнительной общеобразовательной программы «Творческая мастерская»**

Программа «Творческая мастерская» включает 4 основных разделов. Все тематические блоки взаимосвязаны между собой и сопровождают учащихся на протяжении всего курса обучения. От занятия к занятию, от года к году меняется уровень постановки задач и отчасти преобладающая методика (от игры к выполнению осознанной творческой задачи).

### **Раздел 1. Основы театральной культуры.**

Вводное занятие.

Теория. Знакомство с программой, темами и формами занятий. Особенности занятий в театральной студии. Обсуждение плана работы на год. Требования к знаниям и умениям, форме одежды и обуви. Требования к нормам поведения

Практика. Игра «Давайте познакомимся!», игра на внимательность «Найди отличия».

Форма контроля: наблюдение, опрос, анализ работы педагогом, творческие задания.

#### **1.1. Зарождение искусства.**

Теория. Обряды и ритуалы в первобытном обществе. Зарождение искусства.

Просмотр презентации, видеофильма.

Практика. Игра «Путешествие на машине времени».

Форма контроля: наблюдение, выполнение творческого задания.

#### **1.2. Театр как вид искусства.**

Теория. Виды искусства. Театр как вид искусства. Особенности театрального искусства. Отличие театра от других видов искусства. Виды и жанры театрального искусства.

Презентация «Виды театрального искусства».

Практика. Просмотр отрывков из спектаклей (кукольный театр, драматический театр, театр оперы и балета). Викторина о театральных жанрах.

Форма контроля: наблюдение, игра.

#### **1.3. Театр Древней Греции. (2 часа)**

Теория. Мифологические основы представлений. Устройство древнегреческого театра. Основные жанры. Презентация «Театр Древней Греции».

Практика. Чтение отрывков из драматургических текстов.

Форма контроля: наблюдение, выполнение творческого задания.

#### **1.4. Русский народный театр. (2 часа)**

Теория. Народные обряды и игры. Скоморошество. Народная драма. Церковный, школьный театр. Создание профессионального театра. Презентация «Русский народный театр».

Практика. Инсценировка «Ярмарка с Петрушкой» с элементами ряженья и кукольного театра.

Форма контроля: наблюдение, опрос.

### **1.5. Театр и зритель.**

Теория. Этикет в театре. Культура поведения. Анализ постановки.

Практика. Выполнение рисунка «Театр». Викторина «Этикет в театре».

Форма контроля: беседа, викторина.

### **1.6. Театральное закулисье.**

Теория. Театр-здание. Устройство сцены и зрительного зала. Театральные профессии.

Форма контроля: наблюдение, опрос, обсуждение.

## **Раздел 2. Техника и культура речи.**

### **2.1. Речевой тренинг.**

Теория. Рождение звука. Строение речевого аппарата. Дыхание и голос. Постановка дыхания. Артикуляция и дикция. Звукоряд. Гласные, согласные. Свойства голоса. Тон. Тембр. Интонация. Расширение диапазона и силы голоса. Полётность голоса.

Практика. Речевой тренинг: дыхательная гимнастика. Артикуляционная гимнастика: упражнения для языка, челюсти, губ. Дикционные упражнения. Упражнения на развитие речевых характеристик голоса. Чистоговорки, скороговорки, потешки, небылицы, стихотворения.

Форма контроля: наблюдение, выполнение заданий, анализ.

### **2.2. Работа над литературно-художественным произведением.**

Теория. Орфоэпия. Нормы произношения. Говорим правильно. Логико-интонационная структура речи. Интонация, паузы, логические ударения.

Практика. Работа над литературным текстом (стихотворение, произведения фольклора). Выбор произведения. Индивидуальная и групповая работа над выбранным материалом. Аудиозапись и прослушивание. Самоанализ творческой работы.

Форма контроля: наблюдение, выполнение заданий, конкурс чтецов.

## **Раздел 3. Ритмопластика.**

### **3.1 Пластический тренинг.**

Теория. Пластиическая выразительность.

Практика. Ритмопластический тренинг: Осанка. Построение позвоночника. Развитие индивидуальности. Коммуникабельность и избавление от комплексов. Разминка, настройка, освобождение мышц от напряжения и зажимов, релаксация.

Форма контроля: упражнения, творческие показы, обсуждение.

### **3.2 Пластический образ персонажа.**

Практика. Музыка и движение. Темп и ритм. Эмоциональное восприятие музыки через пластику тела. Пластический образ живой и неживой природы. Просмотр документального фильма о природе, животных. Пластические импровизации на смену настроения. Пластические импровизации на передачу образа животных.

Форма контроля: упражнения, творческие показы, обсуждение.

## **Раздел 4. Актерское мастерство.**

### **4.1. Организация внимания, воображения, памяти.**

Теория. Внимание. Воображение. Память. Снятие зажимов и комплексов.

Развитие фантазии и воображения. Переживание. Слияние с образом персонажа.

Практика. Актерский тренинг. Общеразвивающие и театральные игры и упражнения. Упражнения на коллективность творчества.

Форма контроля: наблюдение, упражнения, опрос, анализ работ педагогом.

### **4.2. Сценическое действие.)**

Теория. Действие – язык театрального искусства. Целенаправленность и логика действия. Связь предлагаемых обстоятельств с поведением. «Я в предлагаемых обстоятельствах». Этюд. Виды этюдов. Элементы бессловесного действия. Жест. Работа над

формой. Парное взаимодействие. Приёмы сценического боя. Работа с предметом и на предмете.

Практика. Практическое овладение логикой действия. Упражнения и этюды. Выбор драматического отрывка (миниатюры). Этюдные пробы. Анализ. Показ и обсуждение.

Форма контроля: беседа, упражнения, этюды, показ и обсуждение.

#### ***4.3. Работа над отдельными эпизодами.***

Практика. Творческие этюдные пробы. Показ и обсуждение. Распределение ролей. Составление графика репетиций. Работа над отдельными сценами. Закрепление мизансцен отдельных эпизодов.

Форма контроля: показ, обсуждение, анализ.

#### ***4.4 Выразительность речи, мимики, жестов.***

Практика. Работа над созданием образа, выразительностью и характером персонажа. Поиск выразительных средств и приемов. Выбор музыкального оформления. Подбор грима.

Форма контроля: показ, обсуждение, анализ.

#### ***4.5 Репетиции.***

Практика. Репетиции как творческий процесс и коллективная работа на результат с использованием всех знаний, навыков, технических средств и таланта.

Форма контроля: показ, обсуждение, анализ.

### 3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ «ТВОРЧЕСКАЯ МАСТЕРСКАЯ»

#### 3.1 Материально-техническое обеспечение.

Актовый зал, сцена, костюмерная.

Оборудование, инструменты и материалы:

- ноутбук, акустические колонки;
- проектор, экран.

#### 3.2 Список литературы и источников.

- Алянский Ю.Л., Азбука театра, Л., Дет. Лит. Ленинград, 1986г.
- Бруссер А. «Сценическая речь», М. серия «Я вхожу в мир искусств» №8, 2008.
- Владимирова М.Л. Игры-упражнения для эмоционального раскрепощения.
- Ганелин Е. Р. Методическое пособие «Школьный театр» Санкт – Петербург, СПГАТИ, кафедра основ актерского мастерства, 2002.-31с.
- Гиппиус С.В. Актерский тренинг. Гимнастика чувств. - СПб: Прайм-ЕвроЗнак, 2008.-377 с.
- Ершова А.П, Букатов В.М. «Актерская грамота -подросткам» -М.: Просвещение, 1994.
- Ершова А.П. Нравственно-эстетическое воспитание школьников средствами театрального искусства. - М: АПН СССР, 1984. - 91 с.
- Кох И.Э.Основы сценического движения. М.: Просвещение, 1979.-222с.
- Развивающие театральные игры по методике З.Я. Корогодского //Я вхожу в мир искусств, 2008.-№1.
- Рубина Ю.И., Завадская Т.Ф «Театральная самодеятельность школьников» М., Просвещение 1983.
- С.Ю. Кидин Театр-студия в современной школе: программы, конспекты занятий, сценарии. Волгоград: Учитель, 2009.-153с.
- Савостьянов А.И. Воспитание речевого голоса. Дикция и орфоэпия.- М.:ВЦХТ(«Я вхожу в мир искусств»), 2007.-160с.
- Серия репертуарно-методической библиотечки «Я вхожу в мир искусств», М., ВЦХТ
- Станиславский К. С. Собрание сочинений в 8 т-т.2, т.3 «Работа актера над собой» М.,

#### 3.3 Интернет-ресурсы:

- Сказки народов мира <https://mishka-knizhka.ru/skazki-narodov-mira/> Мир сказки [http://mir-skazki.org/narodnye\\_skazki/narodnaja\\_skazka.html](http://mir-skazki.org/narodnye_skazki/narodnaja_skazka.html) Театральные игры и мастер-классы <http://skachem.com/teatralnyie-igry/> Актёрские техники <http://portal-etud.ru/akterskie-tehniki>
- Актёрское мастерство <http://act-master.ru/category/uprazhneniya/> Пластический тренинг
- [http://www.k2x2.info/psihologija/telesno\\_orientirovannaja\\_psihotehnika\\_aktera\\_metodi\\_cheskie](http://www.k2x2.info/psihologija/telesno_orientirovannaja_psihotehnika_aktera_metodi_cheskie)
- [\\_rekomendacii\\_k\\_provedeniyu\\_treninga/p8.php](#)
- Пластический тренинг <https://syntone.ru/book/telesnaya-psihotehnika-aktera/>
- Творческий потенциал актёра [https://cyberleninka.ru/article/n/realizatsiya-tvorcheskogo\\_potentsiala-aktera-sredstvami-psihofizicheskogo-treninga](https://cyberleninka.ru/article/n/realizatsiya-tvorcheskogo_potentsiala-aktera-sredstvami-psihofizicheskogo-treninga)
- Театр детям <https://kids.teatr-live.ru/2020/03/detskie-spektakli-onlajn/>
- Детские спектакли России <https://www.culture.ru/news/244622/detskie-spektakli-v-gorodakh-rossii>
- Сценография <https://cyberleninka.ru/article/n/stsenografiya-kak-vid-teatralnogo-iskusstva>

## ПРИЛОЖЕНИЕ

### ***Творческие задания. Составить кроссворд на тему "театр":***

1. С чего начинается театр (вешалка)
2. Как называется перерыв между действиями спектакля (антракт)
3. Человек, который играет роль на сцене (актер)
4. Что продается в кассе театра (билет)
5. Театральное представление (спектакль)
6. Человек, который ставит спектакли (режиссер)

### ***Театральные задания Насос и мяч***

Игра на организацию взаимодействия в парах и развитие актерских качеств. Дети разбиваются на пары. Один из пары исполняет роль Насоса, а другой – Мяча. Мяч перед началом упражнения сидит на коленях, с опущенными руками и головой, выглядит обмякшим, вялым (сдутым). Насос начинает имитировать надувание Мяча, который наполняется воздухом и постепенно встает с колен, расправляя руки и поднимая голову. Одновременно меняется и выражение его лица (от крайне грустного до веселого). Далее дети могут поменяться ролями.

### ***Баскетболист и мяч***

Игра на организацию взаимодействия в парах и развитие актерских качеств. Дети разделяются на пары. Один из пары исполняет роль Баскетболиста, а другой – Мяча. Мяч сидит на корточках. Баскетболист кладет руку на голову сидящему и начинает делать движения, имитирующие ведение баскетбольного мяча. Задача сидящего ребенка: прыгая на корточках, попасть в ритм и тakt движения баскетболиста. Игра продолжается одну-две минуты. Далее дети могут поменяться ролями.

### ***Актерская пантомимика***

Игра на развитие взаимодействия и неверbalного общения, а также развитие пантомимики. Дети разбиваются на две равные по численности группы, конкурирующие между собой за то, чтобы собрать в свою группу как можно больше участников другой группы. Для этого группа приглашает одного из участников конкурирующей группы и дает ему задание показать загаданный ими предмет. Обязательное условие — этот предмет должен быть показан без помощи речи, звуков и немого проговаривания (артикуляции). Если участник справился с заданием и его группа угадала этот предмет, то право хода переходит к ней, и уже она приглашает участника конкурирующей группы. Если же участник не справился с заданием с трех попыток и группа не угадала предмет, то участник переходит в другую команду, а право хода остается у нее.

Чтобы дети не загадывали простые предметы, которые легко угадать, можно усложнить задание, прибавив к предметам какое-либо их качество. Например: сломанный пылесос, бешеная курица, глухой музыкант, веселый молочник и т. д.

Необходимо перед игрой договориться с детьми о том, что если противник называет близкое по смыслу значение предмета (неисправный пылесос, ненормальная курица, слабослышащий музыкант и т. д.), то ответ засчитывается.

### ***Конкурс скульптур***

Игра на развитие взаимодействия в группе, индивидуальной пластики и выразительности. Проходит в несколько этапов.

Первый этап – индивидуальный. Ведущий просит каждого изобразить какую-либо реально существующую или воображаемую скульптуру. На это детям дается от 15 до 30 секунд. Затем выбирается тот, кто наиболее точно передал форму, настроение и характер заданной скульптуры. Он объявляется победителем в данной номинации. Таких индивидуальных номинаций может быть от трех до шести (в зависимости от количества и возраста детей).

Второй этап – парный. Дети разбиваются на пары. Их задача — показать парную скульптурную композицию. На данном этапе важен процесс общения между детьми, и

поэтому стоит увеличить время для подготовки композиции: от 30 секунд до 1 минуты. Так же как и на первом этапе, определяются победители в каждой номинации.

Третий этап – групповой. В нем могут участвовать группы, состоящие из трех-четырех человек (в зависимости от количества их в общей группе). Главное пожелание — чтобы не осталось не задействованных в игре детей. Задание остается прежним, но только скульптурная композиция составляется уже из участников каждой микрогруппы. Так же как на первом и втором этапах, определяются победители в каждой номинации.

Завершить конкурс можно построением двух групповых скульптур, в которые входят дети двух больших команд или построением одной скульптурной композиции, в которую будут входить дети всего отряда, класса или группы.

Примеры одиночных и групповых скульптур: Девочка ни шаре; Атлант, держащий небо на течах; Мыслитель; Метатель диска; Девушка с веслом; Наполеон; В. И. Ленин (с вытянутой вперед рукой); Теорема Пифагора; Иван-Царевич на болоте; Минин и Пожарский; Самсон, разрывающий пасть льву; Рабочий и Колхозница; Иван Грозный убивает сына; Остап Бендер и Киса Воробьянинов; Безбилетник и Контролер; Ворона и Лисица; Три богатыря; Опять двойка...; Запорожцы пишут письмо турецкому султану; Боярыня Морозова; Трус, Балбес и Бывалый и т. д.

### ***Прогноз погоды***

Игра на развитие выразительности речи и групповой коммуникации. Ведущий заранее составляет прогноз погоды на предстоящий день (реальный или воображаемый). Вызываются пять-семь участников, желающие принять участие в конкурсе. Их задача – прочитать данный прогноз с заданной интонацией, передав настроение и характер воображаемого диктора. Например:

- Телевизионный диктор;
- Диктор справочной службы вокзала;
- Учитель русского языка на изложении;
- Докладчик на торжественном собрании;
- Детектив;
- Священник во время службы;
- Рядовой, докладывающий командиру;
- Провинившийся двоечник;
- Сказочник.

### ***Групповая декламация***

Ведущий заранее выбирает какое-либо стихотворение из школьной программы (в соответствии с возрастом детей). Задание группе: прочитать по одной строчке стихотворения каждому участнику так, чтобы получилось интонационно и логически выдержанное произведение. Главным является выразительность чтения, логические паузы, интонации. Если стихотворение не закончилось при прохождении первого круга, то те же самые участники читают его дальше.

Данную игру можно позиционировать еще и как игру на организацию взаимодействия.

### ***Этюды с воздушным шариком***

Данная группа этюдов служит для развития выразительности мимики, пластики, умения входить в образ и выстраивать заданный сюжет. Игра может проводиться как с одним участником, так и в группе. Для ее проведения необходим один или несколько надутых воздушных шариков, которые раздаются участникам.

*Ведущий дает задание создать этюд с шариком на конкретную тему. Например:*

- Человек, смотрящийся в зеркало;
- Объяснение в любви;
- Расставание с любимым человеком;
- Начальник и подчиненный;
- Влюбленная парочка;
- Ребенок в зоопарке перед клеткой какого-либо животного;

- Родитель, отчитывающий сына-двоечника;
- Шахматисты, играющие партию;
- Покупатель и продавец.

### ***Спич на заданную тему***

Упражнение на развитие ораторских способностей. Проводится индивидуально с отдельным участником в присутствии всей группы. Выбираются отрасли человеческой жизнедеятельности и темы, которым посвящен тот или иной спич. После того как определена отрасль, выбранному участнику дается тема, на которую он без подготовки должен произнести спич в течение одной-двух минут (в зависимости от возраста).

Например: отрасль педагогика (школа, воспитание, образование). Темы, на которые должен быть произнесен спич:

- Классный журнал;
- Школьный дневник;
- Дверь директора школы;
- Школьная парта. Любимая ручка (писчая);
- Классное окно;
- Школьная перемена;
- Урок;
- Классный руководитель;
- Родительское собрание и т. д.

Возможные темы: медицина, транспорт, армия, театр, рыбалка, любовь, природа, дом, друзья и т. д.

### ***Пантомима «Где я был?»***

Участникам пантомимы даются задания изобразить места их пребывания в последнее время. Задания даются каждому так, чтобы окружающие не слышали. Участники группы должны догадаться, какое место им показывается. Если с трех попыток они не догадались, то исполнителю дается фант (рассказать стих, спеть песню и т. д.). Возможные места:

- Школа;
- Зоопарк;
- Кинотеатр;
- Автобус;
- Магазин;
- Самолет;
- Цирк;
- Вокзал;
- Детский сад;
- Больница.

### ***Пантомима «Парный этюд»***

Участники пантомимы разбиваются пары. Их задача совместно составить пантомимический этюд. Совершенно очевидно, что им необходимо использовать только мимику и жесты. Время для составления этюда одна-две минуты. Победителем оказывается та пара, которая выполнила задание наиболее артистично, эмоционально и оригинально.

Для развития коммуникативных качеств личности и организации межличностного общения можно выбрать вариант, когда у участников пантомимы не будет времени на подготовку. Другой же вариант — когда им дается время, но они составляют данный этюд поодиночке, не взаимодействуя друг с другом.

Парные этюды можно разыгрывать на разные темы, например: Покупатель и Продавец, Больной и Врач, Безбилетник и Контролер, Начальник и Подчиненный, Учитель и Ученик и т.д.

### ***Тест***

1. Первые упоминания о кукольном театре связаны с праздниками:

***А) Древнего Египта.***

Б) Древней Греции.

В) Древнего Рима.

2. Это персонаж русского народного творчества. Изображается обычно в красной рубахе, холщовых штанах и остроконечном колпаке с кисточкой. В словаре В. Даля это: прозвище куклы балаганной, русского шута, потешника, остряка в красном кафтане и в красном колпаке. Кто этот персонаж?

А) Буратино.

**Б) Петрушка.**

В) Незнайка.

3. Это один из самых известных кукольных театров России. Он был организован в 1931 году. В 1937 году при театре был создан Музей театральных кукол, коллекция которого считается одной из лучших в мире. Кто является создателем и руководителем этого театра?

**А) Сергей Владимирович Образцов.**

Б) Сергей Владимирович Михалков. В) Юрий Дмитриевич Куклачев.

4. Как называется театр, где актеры не разговаривают, а поют? А) Балет.

**Б) Опера.**

В) Цирк.

5. *Как называется реклама спектакля?*

А) Объявление.

**Б) Афиша.**

В) Плакат.

6. Как называется краска на лице актера, помогающая создать определенный образ?

А) Румяна.

Б) Тени.

**В) Грим.**

7. Соедини картинку, на которой изображена кукла и ее название:

1) Кукла марионетка (Б).

2) Тростевая кукла (В).

3) Перчаточная кукла (А).



А)

Б)    В)

8. Соедини картинку, на которой изображен театр и его название:

- 1) Театр кукол (А).
- 2) Театр пантомимы (Б).
- 3) Театр теней (А).



А)

Б)

В)

**Практическое задание.**

Инсценировка басни Ивана Андреевича Крылова, Льва Николаевича Толстого (на выбор).

**Показ импровизированного этюда на заданную тему:**

(задания на листках бумаги, учащийся тянет жребий)

- |                       |                                  |
|-----------------------|----------------------------------|
| 1. Дружная семья.     | 6. Человек под дожем.            |
| 2. Я все сам знаю.    | 7. Грустный фильм.               |
| 3. Большой начальник. | 8. Выигрышный лотерейный билет.  |
| 4. Спящий котенок.    | 9. Маленький хомячок в колесе.   |
| 5. Веселый малыш.     | 10. Восхищенный пейзажем турист. |

**Творческие задания (этюды и игры) для учащихся 2 года обучения**

**Этюд. «Дерево».**

Исходное положение: свободная стойка, руки опущены. Задание: представьте, что ваше тело — это замёрзший и окаменевший за зиму ствол дерева. Весна, согрелась почва, дерево начинает оживать. Вот согрелись корни (ноги), тёплый сок пошёл по стволу вверх, оживляя ветки. Очень валено добиться ощущения разницы между теми участками ствола (тела), которые уже «ожили», и теми, которые ещё «мертвы». Когда процесс оживления доходит до рук, они поднимаются, словно распускаются листья, и дерево расцветает.

Движение рук единственное в этом упражнении. Рисунок движения произвольный и зависит от того, какое дерево воображает ученик. Какова его графика: мощные изломы дуба, плавность ивы, развесистость берёзы. Затем дерево «увядает». В обратном порядке происходит его омертвление от пальцев рук через расслабление мышц.

**Этюд «Корабль».**

Задание: представьте своё тело как большой корабль. Рисунок позы произвольный (по воображению). Корабль тонет, медленно погружается в воду. Верхняя его часть ещё ощущает солнце и воздух, нижняя скрылась под водой. Вот уже не виден весь корабль. Всё глубже опускается он в пучину, всё больше давление воды, всё гуще темнота. Вот корабль лёг на дно, погрузился в ил. Так пролежал он 300 лет, оброс водорослями и ракушками, но вот он поднимается на поверхность. Медленно и тяжело он отрывается от грунта и, преодолевая давление воды, поднимается. Всё больше света, всё прозрачнее вода, вот после

300-летней тьмы он ощущает солнце, голубое небо и вновь качается па волнах. Все этапы жизни корабля ученик должен ощутить своим телом: кожей, суставами, мышцами. Рисунок при этом прост. Приседаешь (тонешь), не меняя позы

«корабль», а затем поднимаешься в исходное положение.

#### **Этюд «Снежная баба».**

Задание: представьте себя снежной бабой. Всё тело из снега, плотно скатанного, с ледяной коркой. Солнце пригревает, и снег начинает таять. Сначала ощущается непривычное тепло и чувствуется, что снег становится более рыхлым вверху, но внизу ещё прочен. Сверху вниз стекает талая вода. Постепенно, также сверху вниз, фигура начинает терять форму, оплывать и в результате превращается в «горку снега». Основной рисунок движения: «оплывание» позы через постепенное приседание до группировки.

#### **Игра «Рисунки на заборе»**

Педагог предлагает каждому участнику нарисовать на «заборе» (стена класса) воображаемый рисунок, то есть начертить его пальцем. Наблюдающие должны рассказать о том, что они увидели, причём надо следить за тем, чтобы «рисунок» участника не наезжал на предыдущий. Наиболее ценным дидактическим моментом является отсутствие возможности негативной оценки со стороны группы, так как условность изображения не дает повода для его критики и реального сравнения художественных достоинств. Здесь «каждый – гений», что очень важно в воспитании не только уверенности в своих творческих способностях и силах, но и «коллективного воображения», доверия к способностям партнёра.

#### **Игра «Роботы»**

Играют двое. Первый – участник, дающий «роботу» команды. Второй – «робот», исполняющий их с завязанными глазами. Методические цели, стоящие перед играющими: можно сгруппировать по двум направлениям:

1. Умение поставить точно сформулированную задачу для «робота».
2. Умение реализовать словесный приказ в физическом действии.

Педагог должен чётко проследить за тем, чтобы команды подавались не «вообще», а были направлены на осуществление пусть простого, но вполне продуктивного действия, к примеру, - найти, подобрать и принести какой-либо предмет. Говоря о контроле за действиями самого «робота», важно подчеркнуть, что они должны строго соответствовать командам. Робот должен доверять командам, исполнять их в строгой очерёдности.

#### **Игра «Рисунки на спине»**

Упражнение на сенсорное воображение. Играют парами. Рисующий пальцем воспроизводит на спине водящего какое-либо изображение. Задача водящего – отгадать, что же было «нарисовано» у него на спине.

Стоит дать рисующему задачу – «не захотеть», чтобы водящий отгадал рисунок, поведение обоих играющих резко меняется: водящий максимально концентрирует внимание, доводя его остроту до максимума, а рисующий, «обманывая», пытается сбить накал внимания партнёра нарочитой расслабленностью. Это – одно из самых увлекательных заданий, но педагог должен тщательно контролировать ход его выполнения, не допуская обид и огорчений, присущих малышам, эмоциональной перегрузки и усталости. В конце концов, не беда, если водящий не сумеет точно определить, что за изображение вывел пальцем на его спине рисующий, - важна осознанная попытка представить себе этот рисунок и выразить это словами.

#### **Игра "Слова- ассоциации"**

Взять любое слово, например, батон. Оно ассоциируется: с хлебобулочными изделиями.

созвучными словами: барон, бекон.

с рифмующимися словами: кулон, салон.

Создать как можно больше ассоциаций по предложенной схеме.

#### **Игра «Снежный ком».**

Участники сидят в кругу. Первый участник называет свое имя, второй – имя первого и

свое, третий – имена первого и второго, потом – свое и т.д., пока круг не замкнется. В итоге, последний участник говорит имена всех играющих, а затем – и свое. Легче, конечно, быть первым, но последним – полезней (рекомендуется участие в этой игре не более 4-5 детей и преподавателя).

#### *Игра «Я – цифра».*

Мизансцена тела (принять позу) в форме цифр. Найти в позах своего тела цифры от 1 до

9. Игровая ситуация «учимся вместе считать». Например, дети с помощью различных поз изображают арифметический пример:  $1+3 = 4$ . Такие знаки как «плюс», «минус», «равно» ребенок может показывать с помощью рук.

#### *Игра «Я - буква».*

Мизансцена тела (принять позу) в форме букв алфавита от А до Я.

#### *Игра «Эстафета».*

Ход игры. Дети сидят на стульях в полукруге. Начиная игру, встают и садятся по очереди, сохраняя темпоритм и не вмешиваясь в действия друг друга.

#### *Игра «Что поменялось?»*

Ход игры: Педагог произвольно раскладывает на столе несколько предметов (предметы должны быть разные по форме, свойствам).

Водящий ребенок в это время отворачивается. По команде он подходит к столу, внимательно смотрит и старается запомнить расположение всех предметов. Затем снова отворачивается, а педагог в это время либо убирает один предмет, либо меняет что-то в их расположении. Водящий соответственно должен либо назвать пропавший предмет, либо разложить все, как было.

### **Кроссворд**

#### **ТЕАТРАЛЬНЫЕ ПРОФЕССИИ**

д	р	а	м	а	т	у	р	
т	г	р	и	м	ё	р		
к	о	м	п	а	т	о	р	
и	в	ж	и	с	с	и	и	
о	с	в	т	у	ф	л	е	р

По горизонтали:

1. Человек, который пишет сценарий, автор пьес.
2. Человек, который наносит грим.
3. Человек, сочиняющий музыку.
4. Работник, осуществляющий постановку пьесы.
5. Человек, дающий подсказки актерам.
6. Работник, занимающийся освещением при постановке. По вертикали (в красной рамке) человек, выступающий на сцене

### **Опрос**

На каком этаже расположен партер (нижнем, среднем или верхнем)? В каком городе можно посетить знаменитый театр Ла Скала? Какую стану называют родиной оперы? Какие театры Росси вы знаете? Как зовут знаменитого режиссёра и реформатора театра Станиславского (имя и отчество)? Кто написал бадет «Лебединое озеро»? Слева и справа от партера располагаются удобные места для зрителей – как они называются?

#### **Тест**

1. На эмблеме какого театра изображена чайка? МХАТ  
ТЮЗ  
Большой театр
2. Перечислите Синтетические искусства. Живопись  
Графика Театр
3. Когда отмечается Международный день театра? 27 апреля  
27 марта  
27 августа  
27 мая
4. Вид комедии положений с куплетами и танцами Водевиль  
Драма Мелодрама
5. Один из ведущих жанров драматургии Водевиль  
Драма Мелодрама
6. Определите основные средства актерского перевоплощения: Бутафория  
Маска Занавес Костюм
7. Самая древняя форма кукольного театра: Ритуально-обрядовый театр  
Народный сатирический кукольный театр Кукольный театр для детей
8. К какому виду относятся куклы-марионетки? К настольным куклам  
К напольным куклам К теневым куклам
9. Что является средством выразительности театрального искусства? Слово  
Звуко-интонация Освещение  
Игра актеров
10. Первый ярус зрительного зала в театре:  
Бельэтаж.  
Портрет.  
Амфитеатр
11. Места в зрительном зале, расположенные за партером: Бельэтаж.  
Партер Амфитеатр
12. Исполнитель ролей в драматических спектаклях и кино: Бутафор  
Сценарист Актёр
13. Создатель литературной основы будущих постановок в театре: Драматург  
Режиссер Художник
14. Элементы декорационного оформления спектакля: Кулисы  
Эскизы Декорации

15. Выразительные средства сценографии: Композиция  
Свет  
Пространство сцены

16. Виды сценического оформления: Изобразительно-живописный Архитектурно-конструктивный Художественно-образный

***Ответы***

1. МХАТ
2. Театр
3. 27 марта
4. Водевиль
5. Драма
6. Маска, костюм
7. Ритуально-обрядовый театр
8. К напольным куклам
9. Игра актеров
10. Бельэтаж
11. Амфитеатр
12. Актёр
13. Драматург
14. Кулисы

Декорации

15. Свет

Пространство сцены

16. Изобразительно-живописный Архитектурно-конструктивный.

Результаты теста: количество правильных ответов 16 -13 «высокий уровень», 12-8 «средний уровень», 7 и меньше «низкий уровень»